

Simone Romano

INTERACTIVE MEDIA DESIGNER

OBIETTIVO

Ottenere una formazione superiore che mi consenta di individuare l'ambito più stimolante in cui poter applicare la mia creatività, le mie competenze nella risoluzione dei problemi e la mia esperienza nella progettazione di interfacce coinvolgenti e intuitive, al fine di migliorare l'esperienza degli utenti e supportare gli obiettivi aziendali.

ESPERIENZA

DESIGNER UX/UI

Sett. 2020 - Lug 2025

Ho acquisito competenze nel design di interfacce e nella prototipazione UX/UI. Ho realizzato infografiche, interfacce animate, siti web (simulati) e icone. Tuttavia, non ho ancora avuto esperienze nel settore commerciale poiché ero impegnato a tempo pieno in un percorso formativo.

PROGETTISTA SCENE 3D

Sett. 2023 - Lug 2025

Ho utilizzato programmi di grafica 3D come Cinema 4D e Blender. Ho creato sia scene animate che statiche, nonché sfondi per uso commerciale con relativi dossier di lavorazione. Tuttavia, non ho ancora intrapreso progetti professionali a causa degli impegni legati alla mia formazione a tempo pieno.

SONORIZZAZIONE AUDIO

Sett. 2021 – Lug. 2023

Ho lavorato nella produzione di suoni, occupandomi delle scene in cui mancavano suoni o erano errati. Ho anche creato suoni da zero per progetti audio di lavoro, sebbene la mia esperienza sia limitata a livello formativo e scolastico.

PROGRAMMI

Adobe Suite (Ae, Pr, In, Ai, XD, Ps, Br, Me, Au)
Figma, Rive (test beta).
Cinema 4D, Blender (in fase di apprendimento).
Visual Studio Code e WordPress.

CONTATTO

simone.romano.1801@outlook.it
+41 (0)76 228 18 01
Lugano

INFORMAZIONI PERSONALI

Sono uno studente dell'ultimo anno di IMD al centro scolastico delle industrie artistiche. Conosco le basi della formazione e mi trovo bene a lavorare sia individualmente che in gruppo. Mi piace esplorare nuovi programmi per aiutare me stesso e i colleghi nel lavoro.

ISTRUZIONE

CSIA-SAA Lugano
AFC (base) Interactive media designer + maturità professionale.
[in corso]

COMPETENZE

Design UX/UI
Sonorizzazione audio
Video Making/Editing
Produzione di scene 2D/3D
Fotografia